

TIK W SZKOLE

Niezapomniana przygoda piątoklasistów ze Szkoły Podstawowej nr 2 im. Jana Pawła II w Czersku w Ogólnopolskim Turnieju Liga Robotów

Marcin Grada

Szukając nowych zastosowań i inspiracji związanych ze sprzętem zakupionym w ramach programu *Laboratoria Przyszłości*, w marcu 2023 r. natknąłem się na konkurs *Liga Robotów*. Postanowiłem zgłosić naszą szkołę do tego przedsięwzięcia. Czekaliśmy na odpowiedź aż do września, kiedy to uzyskaliśmy informację o terminie kwalifikacji wojewódzkich w Koszalinie. Drużyna, którą stworzyłem, składała się z uczniów klas V, którzy w poprzednim roku szkolnym uczęszczali na kółko z robotyki.

Organizatorzy, po podpisaniu umowy ze szkołą, przysłali nam zestaw klocków Lego Spike Prime, matę konkursową oraz klocki do budowy przeszkód i znaczników Skriware. Przystąpiliśmy do działania: czytania zasad regulaminowych oraz budowania robota i pojazdu. Zawody, według regulaminu, składać miały się z trzech konkurencji. Pierwsza to zadanie praktyczne, czyli przejazd robota zbudowanego z Lego Spike Prime po macie konkursowej. Robot miał zebrać i przywieźć do bazy 10 znaczników (figur zbudowanych z klocków Skriware) – co na początku wydawało się praktycznie niemożliwe w czasie 3 minut. Druga konkurencja to zbudowanie

dowolnego pojazdu z dowolnych materiałów, napędzanego gumką reperaturką z zestawu Lego Prime – pojazd miał za zadanie przejechać 8 metrów. Trzecie zadanie to programowanie podczas zawodów robota przygotowanego przez organizatorów.

Czasu na przygotowanie było bardzo mało, praktycznie 3-4 tygodnie. Uczniowie budowali robota, programowali, testowali przejazdy, coraz to nowe pomysły i zmiany. W końcu obraliśmy pewne założenia i przygotowaliśmy końcowe projekty pojazdów.

Nadszedł dzień zawodów – sobota, 25 listopada. Do Koszalina mamy 160 km, ruszamy rano: o 5.30. W nocy



Fot. Archiwum szkolne



Fot. Archiwum szkolne



Fot. Archiwum szkolne



Fot. Archiwum szkolne

spadło dużo śniegu, nadal jest śnieżycza i mróz, jedziemy busem wolno, ale bezpiecznie.

Na etap wojewódzki Ogólnopolskiego Turnieju *Liga Robotów* z każdego województwa zakwalifikowało się po 20 drużyn. Drużyna ze Szkoły Podstawowej nr 2 im. Jana Pawła II w Czersku pojechała w składzie: Julian Goździowski, Julian Miszewski, Fabian Jankowski, Adrian Kukliński i Jan Rozmarynowicz. Zawody w hali widowiskowo-sportowej zostały zorganizowane z dużym rozmachem, atmosfera była niesamowita, wszyscy super się bawili. Były tańce i wspólne zabawy. Na stoiskach eventowych znajdowało się dużo nowinek technicznych z robotyki, druku 3D, wirtualnej rzeczywistości itp.

Przyszła kolej na nasz start. Najpierw wyścig! Zadanie wykonaliśmy w pierwszej próbie, nasz pojazd przejechał 8 m, dzięki czemu w tej kategorii zajęliśmy pierwsze miejsce. Następnym zadaniem było zaprogramowanie robota dostarczonego przez organizatorów. Tutaj uczniowie zdobyli 20 pkt. co dawało nam miejsce w czołówce zawodów. Najwięcej emocji wywoływały zadania praktyczne. Każda drużyna posiadała własnego robota, skonstruowanego i zaprogramowanego z elementów zestawu Lego Spike. Robot miał za zadanie zebrać z maty konkursowej 10 znaczników (figur). Konstrukcje robotów z innych szkół były różne, jeździły i wykonywały zadania ciekawymi sposobami, pomysłowość młodzieży nie miała granic. Po dwóch eliminacyjnych przejazdach i dodaniu punktów z dwóch poprzednich zadań, czyli wyścigu i programowania, zakwalifikowaliśmy się do finału, gdzie udanym przejazdem potwierdziliśmy nasze dobre przygotowanie. W tej klasyfikacji – *Zadanie Praktyczne* – również zajęliśmy pierwsze miejsce. Poszczególne wyniki z trzech zadań dały naszej drużynie w klasyfikacji generalnej zwycięstwo spośród drużyn z woj. pomorskiego i awans do finału na szczeblu krajowym, który został zaplanowany na 7 grudnia na Stadionie Narodowym w Warszawie. Wszyscy byliśmy w szoku; uczniowie mieli łzy szczęścia w oczach, odebrali puchar, dyplomy oraz nagrody pierwszego stopnia – słuchawki.

Pełni wrażeń wracaliśmy do Czerska, a myślami już byliśmy w Warszawie. Mieliśmy 2 tygodnie na przygotowanie się do finału krajowego. W środę, 6 grudnia, 6-osobowy zespół uczniów, czyli dwóch Julianów, Fabian, Hubert, Janek i Adrian, pod okiem opiekuna, wyruszył do Warszawy na czwartkowy Krajowy Finał *Ligi Robotów*.

Po dotarciu do stolicy, dzień przed finałem, zwiedziliśmy jeszcze okolice Placu Zamkowego i Pałacu Prezydenckiego. Poczuliśmy również świąteczną atmosferę na jarmarku bożonarodzeniowym oraz podziwialiśmy świąteczne iluminacje. Byliśmy też w Centrum Nauki Kopernik, gdzie w Sali Wysokich Napięć generatorem Van de Graaffa dosłownie ładowaliśmy baterie przed finałem.

Na finał na PGE Narodowym w Warszawie zjechały 33 najlepsze drużyny młodych informatyków z całej Polski, wyłonione podczas etapów wojewódzkich. Nasza drużyna przez ostatnie 1,5 tygodnia ulepszała swojego robota, ćwicząc programowanie. Jeszcze dzień przed finałem, w hotelowym pokoju, do nocy trwały ostatnie testy. Warto było.



Fot. Archiwum szkolne



Fot. Archiwum szkolne



Fot. Archiwum szkolne



Fot. Archiwum szkolne



Fot. Archiwum szkolne

W czwartek o godzinie 10:00 rozpoczęły się zawody. Pierwszy eliminacyjny przejazd naszego robota można uznać za udany, ponieważ zebrał wszystkie znaczki oprócz bazy. Drugi przejazd eliminacyjny był rewelacyjny i uzyskał maksymalną liczbę punktów. Robot zebrał wszystkie znaczki i bazę z zapasem 25 sekund! Do klasyfikacji generalnej liczył się jeszcze wyścig pojazdu napędzanego gumką i programowanie. W tej rywalizacji zajęliśmy miejsce w środku stawki. Okazało się, że osiągnięte wyniki zapewniły nam awans do etapu finałowego.

W finałowej rozgrywce robot musiał wykonać jeszcze jedno zadanie praktyczne: dodatkowy przejazd. W finale nasz robot pojechał idealnie, oczyścił całą matę. Zdobyliśmy maksymalną liczbę punktów przed wyznaczonym czasem 3 minut. Inne zespoły w finale miały problemy techniczne, które nie ominęły również głównego, naszym

zdaniem, faworyta. Nasi rywale mieli pecha, ponieważ w finale ich robot zawiesił się. Przeczuliśmy, że będziemy bardzo wysoko w klasyfikacji. Nurtowało nas pytanie, czy nasze wyniki zapewnią nam podium. Musieliśmy czekać, emocje nas nie opuszczały.

Po podliczeniu końcowej punktacji całego turnieju – co trwało wieki – padły ze sceny słowa: *Trzecie miejsce w kategorii „Zadanie Praktyczne” zdobywa Szkoła Podstawowa nr 2 im. Jana Pawła II w Czersku. Brawo! Wszyscy mieliśmy w oczach łzy szczęścia.*

Zdobyliśmy 3. miejsce w kraju w najbardziej widowiskowej i emocjonującej konkurencji! Uczniowie odebrali nagrody rzeczowe, medale, dyplomy oraz puchar dla drużyny. Organizatorzy oraz wiceminister z Ministerstwa Edukacji i Nauki, dziękowali uczestnikom oraz opiekunom za zaangażowanie i czas poświęcony na przygotowanie



Fot. Archiwum szkolne

do zawodów, podkreślając, że wszyscy są zwycięzcami. Sędziowie zawodów zaznaczyli, że różnice w końcowej klasyfikacji były niewielkie; drużyny zaprezentowały bardzo wysoki poziom, a o wynikach końcowych zdecydowały dostojnie pojedyncze punkty, sekundy i centymetry.

Sam udział w konkursie „Ligi Robotów” był dla mnie mega wydarzeniem. Emocje podczas zawodów sięgały zenitu, a przy tym współzawodnictwie bawiliśmy się przednio. Było to jedno z ciekawszych wydarzeń w moim życiu, które chcę zapamiętać na długie lata.

Julian M.

Wyjazd do Warszawy na turniej „Ligi Robotów” bardzo mi się podobał. Było dużo atrakcji poza konkurencjami, nie było czasu na nudę. Była bardzo miła atmosfera, wszyscy byli dla siebie mili. Chciałbym w przyszłym roku znowu zawitać w Warszawie.

Fabian

Podobało mi się udział w konkursie. Super było przy okazji zwiedzić Warszawę.

Jan

W Warszawie było zabawnie, super organizatorzy, miła atmosfera, niezapomniane zawody.

Hubert

Okazało się, że **nasza drużyna uzyskała w klasyfikacji generalnej 6. miejsce w kraju**. Nagrodą dla szkół biorących udział w tym konkursie był zestaw Lego Spike Prime, klocki do konstrukcji Skriware oraz mata turniejowa.

Emocje nie opadły z nas jeszcze do dziś. Przeżyliśmy super przygodę. W szkole wszyscy podziwiali nas i gratulowali nami, za co bardzo serdecznie dziękuję. Dziękuję również Radzie Rodziców oraz Gminie Czersk za finansowe wsparcie naszych wyjazdów oraz opłacenie transportu dzieci do Koszalina i Warszawy.

Pod koniec stycznia 2024 r. z rąk Burmistrza Czerska, p. Przemysława Bieska-Talewskiego, odebraliśmy nagrodę *Młyńskie Koło 2023*. To wyróżnienie dla osób, które w 2023 r. wykazały się szczególnymi osiągnięciami w edukacji, sporcie lub innej działalności na rzecz Gminy Czersk.



Fot. Archiwum szkolne

Marcin Grada – nauczyciel informatyki i fizyki w Szkole Podstawowej nr 2 im. Jana Pawła II w Czersku; opiekun zwycięskiej drużyny uczniowskiej, która uczestniczyła w Ogólnopolskim Turnieju *Liga Robotów* w 2023 r.

Public relations w szkole. Krótki przewodnik dla nauczycieli

Publikacja [dostępna nieodpłatnie pod adresem: <https://tiny.pl/csc1l>] przygotowana z myślą o osobach odpowiedzialnych za budowanie wizerunku szkoły i jej kontakty ze środkami masowego przekazu. Adresowana jest do nauczycieli, psychologów i pedagogów, kadr zarządzających placówkami edukacyjnymi oraz wszystkich osób zainteresowanych nowoczesnymi meto-

dami komunikacji społecznej. Opracowanie zawiera wiele praktycznych porad, które mają ułatwić pracownikom oświaty poruszanie się we współczesnym public relations i korzystanie z jego narzędzi.

źródło: ceo.org.pl

